

HALLO UND WILLKOMMEN!

DRUCKEN:

Am besten: weißes Papier verwenden, Papierformat DIN A4, Hochformat, schwarz-weiß

CHECKLISTE 'DAS BRETT': (5 Seiten)

- Checkliste & Spielregeln (2 Seiten)
- Spielplan (1 Seite)
- Zahlensteine (2 Seiten) (Seiten bei Papierformat DinA4, Hochformat)

- **Spielplan, Zahlensteine** ausschneiden
- Außerdem braucht ihr noch **3 Würfel** und zum Punkte notieren einen Schreibstift und Papier.

TIPP: das Spielmaterial auf stärkeres Papier / Karton ausdrucken oder kleben!

DAS BRETT Spielmaterial, Spielvorbereitung, Spielziel

Spielmaterial:

- 1 Spielplan
- 16 Zahlensteine (3 bis 18)
- 3 Würfel, Papier und Schreibstift

Spielvorbereitung:

- Die Steine (Zahlensteine) auf die entsprechenden Felder am Brett (Spielplan) legen.
- Ein Spieler erhält Papier und Stift zum Punkte und Runden schreiben.
- Ein Startspieler wird bestimmt (z.B.: die/der Jüngste, wer die höchste Zahl würfelt, ...) und erhält die 3 Würfel.

Spielziel:

Wer zuerst die festgelegte Anzahl Steine gesammelt hat gewinnt!

Bei 3 Spielern: **7** Steine

Bei 4 Spielern: **6** Steine

Bei 5 Spielern: **5** Steine

DAS BRETT Spielverlauf

Startspieler beginnt: 1) Ansagen: Brett oder ein Gegner – 2) Würfeln – 3) Stein sammeln (oder nicht) – nächster Spieler (im Uhrzeigersinn)

BRETT ODER GEGNER:

VOR dem Würfeln entscheiden und ansagen, ob man

- vom Brett oder
- von einem bestimmten Mitspieler
Steine sammeln möchte.

(Zu Beginn gibt es natürlich viel mehr Steine am Brett,
man wird erst gegen einen Mitspieler antreten, wenn dieser schon mehrere Steine besitzt!)

WÜRFELN:

gleichzeitig mit allen 3 Würfeln, die Augenzahl wird zusammengezählt!

Bei 3 gleichen Zahlen, kommt der Spieler noch einmal dran!
(Erst den ersten Wurf fertigspielen, dann noch einmal Brett oder Gegner ansagen, würfeln...)

STEINE SAMMELN:

BRETT:

- vom Brett den Stein nehmen (gewürfelte Gesamtzahl!)
und den Stein zu sich legen (sichtbar für alle Spieler)!
- Gibt es den Stein nicht mehr am Brett oder man besitzt den selben Stein bereits:
Pech gehabt. Dann erhält man nichts und der nächste Spieler kommt dran...

GEGNER:

- Würfelt man eine Zahl, von der der Gegner den Stein besitzt (Gesamtzahl!):
erhält man diesen Stein vom Gegner!
- Würfelt man eine Zahl, von der man selbst den Stein besitzt (Gesamtzahl!):
erhält der Gegner diesen Stein!

SPIELENDE:

eine Runde ist zu Ende, sobald ein Spieler die festgelegte Anzahl Steine besitzt!
(siehe Spielziel: 3 Spieler: 7 Steine, 4 Spieler: 6 Steine, 5 Spieler: 5 Steine)

Eine Runde kann zwischen 2 und 20 Minuten dauern, je nach Entscheidung und Glück!

MEHRERE RUNDEN:

Nächste Runde:

Alle Steine kommen wieder auf das Brett.

Die nächste Runde beginnt der Spieler, der gewonnen hat.

Punktesystem:

zu Beginn festlegen mit wievielen Punkten ein Spieler gewinnt.

z.B.: 21 Punkte

Nach jeder Runde wird für jeden Spieler die Anzahl seiner gesammelten Steine notiert!

Wer zuerst 21 erreicht gewinnt!

Rundensystem:

zu Beginn festlegen, wie viele Runden gespielt werden.

Nach jeder Runde wird für jeden Spieler die Anzahl seiner gesammelten Steine notiert!

Wer am Schluss die meisten Punkte hat gewinnt!

VARIATIONEN:

- Mehr Steine als Ziel festlegen.
- Brett: würfelt man eine Zahl, von der man selbst den Stein besitzt,
muss der Stein zurück aufs Brett gelegt werden.

Spielplan:

3	4	5	6
7	8	9	10
11	12	13	14
15	16	17	18

Zahlensteine:

3	4	5	6.
7	8	9.	10
11	12	13	14
15	16	17	18

Ersatz-Steine:

3	4	5	6.
7	8	9.	10
11	12	13	14
15	16	17	18

FERTIG!!! VIEL SPASS!
Vielen Dank für die Benützung unseres Services!