

MATRIX

Drucken: weisses Papier, Din A4, Hochformat, Farbe oder schwarz/weiss
Spielplan und Spielfiguren ausschneiden. (4 Spielfiguren - 2 weiss, 2 schwarz)
TIP: das Spielmaterial auf stärkeres Papier / Karton ausdrucken oder kleben!
Ausserdem braucht ihr noch **Papier und Stift** zum Zahlen notieren!

SPIELVERLAUF & REGELN

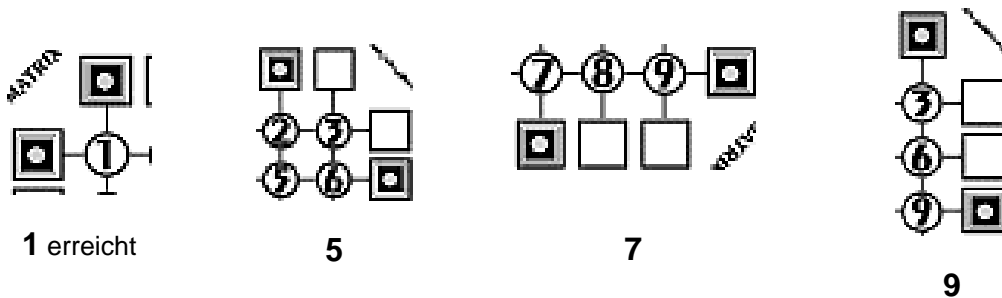
Spielziel: durch bilden einer „Matrix“ alle 9 Zahlen erreichen.

Spielverlauf:

- Ein Spieler schreibt auf Papier für jeden einzelnen eine Liste mit den Zahlen 1 bis 9.
- Jeder Spieler erhält 2 Figuren einer Farbe. Abwechselnd auf beliebige freie Spielfelder setzen
- Spielfelder sind die 12 quadratischen Felder ohne Zahl.
- Mit geschickten Spielzügen versucht man eine „Matrix“ zu bilden um so die Zahlen zu erreichen:

Matrix & Zahl:

Die senkrechte Linie einer Figur trifft auf die waagrechte Linie der anderen Figur – dieser Schnittpunkt ist eine Zahl. z.B:



Die erreichte Zahl wird auf der Liste durchgestrichen.
Sieger ist wer zuerst alle Zahlen erreicht hat.

Spielzüge:

- 1 Zug = 1 Spielfeld weiter
- Jeder spielt mit seinen 2 Figuren. Die Spielfiguren ziehen nur über die quadratischen Felder (ohne Zahlen), im oder gegen den Uhrzeigersinn.

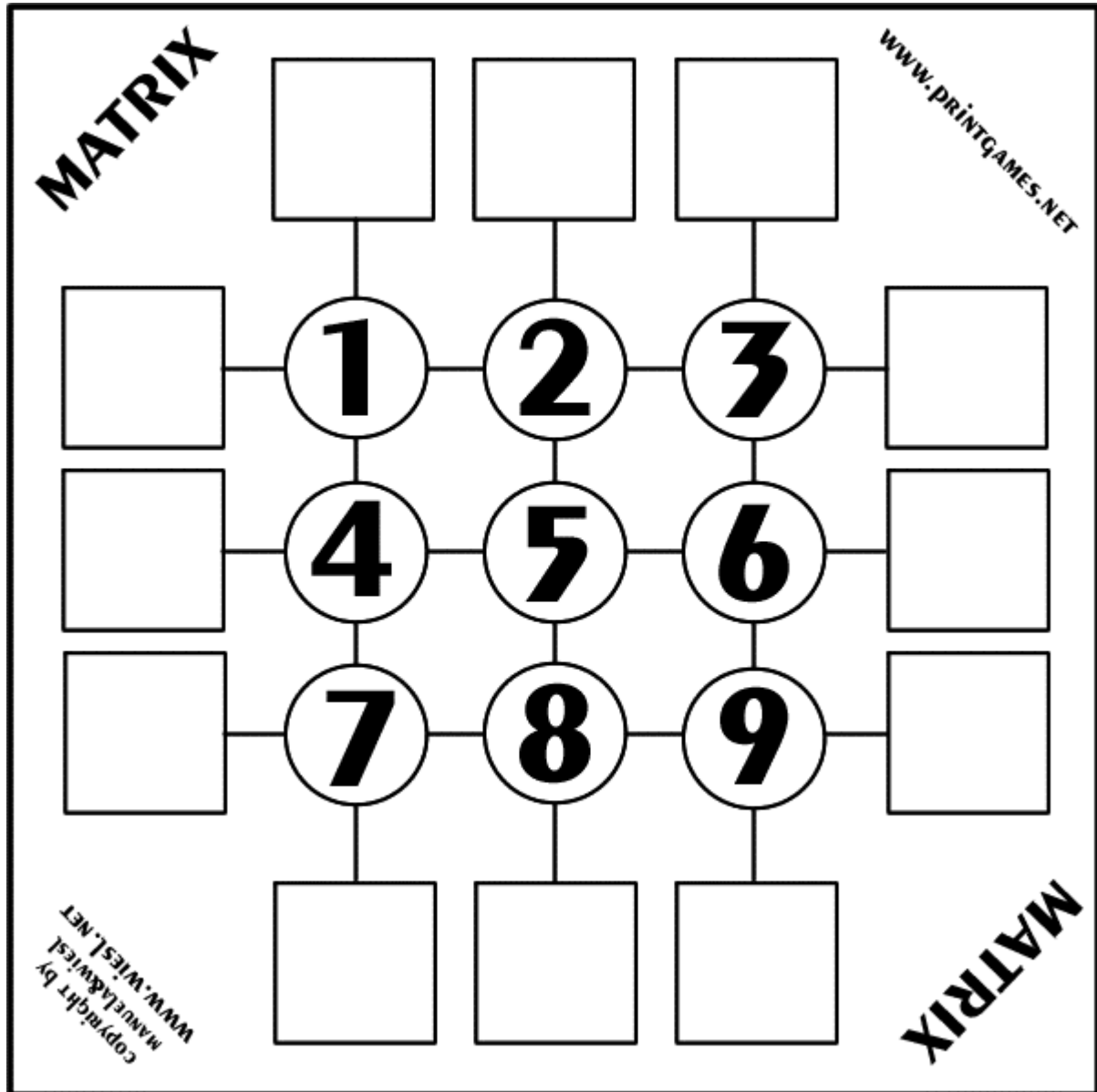
Spieler A startet mit 3 Spielzügen, dann Spieler B: 4 Spielzüge, dann Spieler A: 5 Spielzüge, Spieler B: 3, Spieler A: 4, Spieler B: 5, usw... (immer 3-4-5-3-4-5-....)

Spielzüge beliebig aufteilen: z.B.:

bei insgesamt 3 Zügen: 1 Figur zieht 2, die andere 1. Oder 1 Figur zieht 3, die andere gar nicht.
bei insgesamt 4 Zügen: 1 Figur zieht 2, die andere 2. Oder 1 Figur zieht 3, die andere 1, usw...

- Jede Figur zieht in EINE beliebige Richtung.
- Die Zahlen müssen **nicht** in einer bestimmten Reihenfolge erreicht werden.
- Es ist möglich, dass man oftmals keine notwendige Zahl erreicht oder keine Matrix bildet.
- Andere Figuren überspringen möglich. Ein Feld darf nicht von mehreren Figuren besetzt sein.

Spielplan:



Spielfiguren:



FERTIG! VIEL SPASS!
Vielen Dank für die Benützung unseres Services!