

## HALLO UND WILLKOMMEN!

**DRUCKEN:** wir empfehlen: weißes Papier, Papierformat DIN A4, Hochformat

**CHECKLISTE 'NOTACONFUSUS'** : (Spielmaterial ab 2 Spieler)

- Checkliste & Spielregeln (2 Seiten)
- Spielplan (1 Seite)
- Buchstaben-Set (1 Seite)
- Punkteliste (1 Seite)
- Wörterliste (1 Seite)

**Spielplan, Buchstaben (1 Set = 36 Buchstaben: A bis Z je 1x und noch 2x A,E,I,O,U)** ausschneiden und am besten auf stärkeres Papier, Karton oder Holz kleben.

**Punkte- und Wörterliste** oder eigenes **Papier / Schreibblock** verwenden.

Zusätzlich benötigt man einen **Schreibstift** zum Punkte und Wörter notieren.

## NOTACONFUSUS Spielziel

Spielziel ist es, mit möglichst vielen Buchstaben Wörter zu bilden und am Schluss die meisten Punkte dafür zu erreichen!

## NOTACONFUSUS Spielbeginn

- Mit der Rückseite nach oben: alle **Buchstaben** vermischen und auf die Spielplan-Felder legen. (entweder macht das ein Spieler oder man teilt die Buchstaben auf und jeder legt nacheinander einen auf ein freies Spielfeld.)
- Dann alle Buchstaben umdrehen.
- Ein Startspieler (jüngster, ältester, kleinster, größter,...) beginnt. Weiter im Uhrzeigersinn.

## NOTACONFUSUS Spielverlauf

### SPIELZÜGE:

Man muss immer **3 SPIELZÜGE** machen!

**Ein** Spielzug kann sein:

- Einen beliebigen Buchstaben in eine andere Richtung **DREHEN**.
- 2 beliebige Buchstaben **TAUSCHEN** ihre Spielfelder.

Die getauschten Buchstaben nicht drehen! (Sie müssen in die selbe Richtung wie ursprünglich liegen.)

### Beispiel 3 Spielzüge:

3 x Drehen

3 x Tauschen

1 x Drehen und 2 x Tauschen

1 x Tauschen und 2 x Drehen

### WÖRTER BILDEN:

Bei einem Wort müssen alle Buchstaben in die gleiche Richtung liegen:

Das Wort kann waagrecht – von links nach rechts oder von rechts nach links

oder senkrecht – von oben nach unten oder von unten nach oben gelesen werden.

(Ä=AE, Ö=OE, Ü=UE)

### **PUNKTE UND WORT NOTIEREN:**

Hat ein Spieler ein gültiges Wort gebildet:

- auf einer Wortliste das Wort notieren und
- auf einer Punkteliste die Punkte für den Spieler notieren (Anzahl der Buchstaben)

- **Wörter, die bereits notiert wurden, darf niemand mehr verwenden!**
- **Mit 3 Spielzügen kann man vielleicht mehrere Worte bilden!**
- **Man MUSS seine 3 Spielzüge machen, auch wenn damit kein Wort gebildet werden kann.**

### **BUCHSTABE ENTFERNEN:**

vom LETZTEN erreichten Wort entfernt der Spieler EINEN beliebigen Buchstaben.  
Entfernte Buchstaben zur Seite legen. Sie sind nicht mehr im Spiel.

## **NOTACONFUSUS Spielende**

Findet ein Spieler keine Möglichkeit mehr, ein Wort zu bilden, macht er seine 3 Spielzüge und der nächste Spieler ist dran...(vielleicht findet dieser noch ein Wort?).....

Das Spiel ist zu Ende, wenn kein Spieler mehr ein Wort bilden kann.

Wer die meisten Punkte erreicht hat gewinnt!

## **NOTACONFUSUS - SPIELVARIATIONEN**

- Die Spieler einigen sich darauf, welche Wörter gültig oder ungültig sind.  
( alle, nur Hauptwörter, ...)
- Größeres Spiel mit mehr Buchstaben, wenn man länger spielen will oder viele Spieler mitspielen:  
2 oder 4 Spielpläne zusammenlegen. 1 Buchstaben-Set für jeden zusätzlichen Spielplan verwenden.

**Spielplan:**


**Buchstaben-Set:**

A	B	C	D	E	F
G	H	I	J	K	L
M	N	O	P	Q	R
S	T	U	V	W.	X
Y	Z	A	A	E	E
I	I	O	O	U	U

**Punktliste:**

Name	Name	Name	Name	Name	Name	Name	Name	Name	Name

**WÖRTERLISTE:**

---

**Spiel 1**

---

**Spiel 2**

---

**Spiel 3**

---

**Spiel 4**

---

**FERTIG!!! VIEL SPASS! Vielen Dank für die Benützung unseres Services!**