



¡Hola y Bienvenido!

COMPONENTES DEL JUEGO (contenido para 4 jugadores)

- Reglas del juego
- Tablero de Juego
- Fichas.
- Solo necesita 2 dados (o dos dados por cada jugador) y papel y bolígrafo.

Fichas

3 ó 4 jugadores: Cada jugador coge 6 fichas de un mismo color (123456)

2 jugadores: Un jugador coge las fichas azules y rojas y otro las verdes y amarillas.

Dados: Cada jugador tiene dos dados (ó se los pasan entre ellos) y papel y bolígrafo.

Reglas del Juego

El objeto del juego es alcanzar las fichas del oponente para echarlas fuera del juego y a su vez mantener en juego las tuyas. Pero ten cuidado: Solamente puedes alcanzar las fichas del oponente que tienen el mismo número y debes mover con ciertas fichas.

Al final tu consigues puntos por tus fichas restantes: La mayoría de puntos para 1 y 6, después 5 y 2 y por último 3 y 4.

Ten en mente tus fichas y a donde las mueves.

Lanzando dados-Moviendo fichas-Echando fuera

Los jugadores juegan en el sentido de las agujas del reloj. El jugador que saque el número más alto empieza la partida.

- **Lanza el dado:** Lanza ambos dados.
- **Mueve las fichas:** Sobre los espacios redondos, dependiendo de los números que saques con los dados.

Ejemplos:

Sacas 1 y 5: Ficha 1 mueve 5 espacios y pieza 5 mueve 1 espacio.

Sacas 3 y 6: Ficha 3 mueve 6 espacios y ficha 6 mueve 3 espacios.

Doble:

Sacas 5 y 5: Ficha 5 mueve 5 espacios y cualquier otra ficha mueve 5 espacios.

Sacas 3 y 3: Ficha 3 mueve 3 espacios y cualquier otra ficha mueve 3 espacios.

Con dos jugadores: Al principio comienzas con 2 fichas del mismo número (por ejemplo 1 rojo y 1 azul). Elige con cual vas a mover. (Doble: también mueves cualquier otra ficha con cualquier otro número, como está explicado arriba).

K.O.: 1 hecha fuera al 1, 2 hecha fuera al 2, 3 hecha fuera al 3, 4 hecha fuera al 4, 5 hecha fuera al 5 y 6 hecha fuera al 6.

Si tu movimiento finaliza en una ficha del oponente que tenga el mismo número, échalo fuera del juego.

Reglas:

- Mueve solo sobre espacios que estén conectados con una línea.
- Puedes saltar sobre otras piezas.
- No muevas a un espacio con otra pieza (salvo que puedas echarla fuera).
- No muevas sobre los mismos espacios y hacia atrás en el mismo turno.
- Siempre debes mover el número que sacas en los dados (la ficha con ese número).
- No des pistas ya avisos a otros jugadores durante el juego.

Movimiento no posible:

Si sacas un número pero tu pieza con ese número esta fuera de juego, mala suerte, no podrás hacer ese movimiento.

Ejemplo:

Sacas 3 y 5. Tu tienes la ficha 3, pero no la ficha 5 por lo que mueves la ficha 3 cinco espacios. La ficha 5 ya no la tienes en juego por lo que no puedes usarla. Mala suerte.

Doble:

Sacas 6 y 6. Tu ficha 6 no está ya disponible en el juego, por lo que ya no hace ningún movimiento. Por otro lado cualquier otra ficha sí moverá 6 espacios.

Echar fuera no posible:

Si no puedes echar fuera una ficha del oponente con cualquiera de tus fichas (lo que significa que no hay más fichas de oponentes con el mismo número que tu pieza en juego), tu ficha se quedará donde está hasta el final del juego (no importa si sacas dicho número en más de una ocasión, se quedará en dicha posición)

Final del juego

Hacia el final del juego algunos jugadores no pueden lanzar el dado nunca mas (cuando no tienes ninguna ficha para mover o no hay fichas de algún oponente con el mismo número que tu ficha en juego) o no puedes mover (cuando no tienes fichas con el número sacado en los dados).

Los restantes jugadores juegan hasta que el juego finaliza.

El juego finaliza cuando no hay más fichas que se puedan echar fuera.

Cuenta los puntos de tus restantes fichas en juego:

Ficha 1: 3 puntos

Ficha 2: 2 puntos

Ficha 3: 1 punto

Ficha 6: 3 puntos

Ficha 5: 2 puntos

Ficha 4: 1 punto

El jugador con más puntos gana.

(Duración aproximada de la partida: 15-25 minutos).

Opción alternativa

Jugando rondas de juego:

Una opción posible antes de empezar el juego es que los jugadores determinen de cuantas rondas va a estar compuesto el juego y cuando se llegue a la última se cuentan las fichas de cada jugador para ver quien es el ganador.