

E							E		
		HIGH NOON							
		Un gioco di PrintGames (www.printgames.net)							
		<p>Preparazione del gioco: Ritagliare il tabellone e le pedine ed incollarle su un supporto semi rigido. Consegnare le pedine ai giocatori. Le pedine vanno posizionate sulle quattro caselle del proprio colore. La "E" indica l'entrata del saloon del proprio colore.</p> <p>Scopo del gioco: Rimanere l'ultimo pistolero vivo dopo aver sfidato a duello e sconfitto gli altri giocatori.</p> <p>Svolgimento: Le pedine con il simbolo "+" si muovono in senso orario. Le pedine con il simbolo "-" si muovono in senso antiorario. Le pedine non possono entrare nel saloon degli avversari ma possono transitare sull'entrata. Il giocatore più giovane inizia il gioco. Ad ogni turno il giocatore può muovere le sue pedine, come desidera, per un totale di 6 caselle. (esempio: 1 pedina di 6 caselle, oppure 3 pedine di 2 caselle. La somma degli spostamenti non può superare le 6 caselle). Si possono saltare le altre pedine (ma conta come una casella). Quando, al termine dello spostamento, due pedine si trovano sulla stessa casella si passa al duello.</p> <p>Duello: Un giocatore sceglie "Pari" o "Dispari" e l'altro giocatore il valore restante. Si conta sino a 3 ed i giocatori espongono un numero con la loro mano. Si sommano i valori e si determina chi vince. Chi perde rimuove la propria pedina dal tabellone. Se tutte le pedine di un colore sono state rimosse il giocatore è eliminato.</p> <p>Rientro in gioco delle pedine: Ogni volta che una pedina di un colore completa un intero giro della plancia un pezzo fuori gioco torna in gioco e può essere riposizionato nel saloon del proprio colore o sull'entrata.</p>							
E							E		

Traduzione di Roberto Grassi - www.robertograssi.net

+	-
+	-
+	-
+	-
+	-
+	-
+	-
+	-